第三周，由于team做的的Lumria2.0新版本刚刚发布不久，所以组里也没有很多的story需要去做，为了熟悉构件的作用和逻辑。Vicky交给我和Eric做UT，上手的时候感觉很难，举步维艰，在不了解需要输入的对象的特性前，去mook是相当艰难的，测试出的结果也不符合预期。Mill超级耐心的给我讲了testapp的用法，自己也在慢慢的找组件，同时也越测越快，目标是80%的覆盖率，大概有2500条，这周测了大概700条，边学边问，对测试这方面也更熟练了。

感觉这周学到了很多东西，需要消化消化，很有收获的一周了，也希望下周能少麻烦mill一点，起早完成任务吧。